

MONTAJE EN GIMP

VAMOS A HACER UN MONTAJE CON ESTAS TRES FOTOS.



Copiamos las tres fotos de esta propuesta y las guardamos en nuestra carpeta personal, a continuación abrimos las tres fotos en GIMP.

Foto del volcán

La foto con el cráter del volcán será la foto base. Sobre ella pegaremos en capas las otras dos y para ello utilizaremos distintas herramientas de selección.

Foto del esquiador

En primer lugar ponemos la foto en pantalla y la **añadimos a canal alfa**.

- Barra de menús ► capa ► transparencia ► añadir canal alfa

Escogemos la herramienta “borrador”,  la goma, y convertimos en transparencia toda la foto excepto la figura del esquiador. Elegimos un pincel no difuso y el tamaño que mejor nos venga. La opacidad al 100%.

Una vez hecho esto exportamos la foto en P.N.G.

- Barra de menús ► archivo ► exportar como ► tipo de archivo; png

Volvemos a GIMP, ponemos en la pantalla la foto del volcán.

- Barra de menús ► clicamos archivo ► abrir como capa ► seleccionamos la foto del esquiador en P.N.G.

Ya la tenemos sobre el volcán.

En el lado derecho de la pantalla, en el “diálogo de capas”, clicamos sobre la foto del esquiador con el botón derecho y elegimos “escalar capa”. Adaptamos el esquiador al tamaño que nos interesa dentro de la foto del volcán. En este ejercicio

escala hasta 500. Con la herramienta “mover”  dejamos el esquiador donde queremos en la ladera del volcán. Si queremos inclinar la foto para adaptarla al entorno de la montaña elegimos la herramienta de inclinación 

Vamos con la segunda foto, la del globo.

La foto del globo

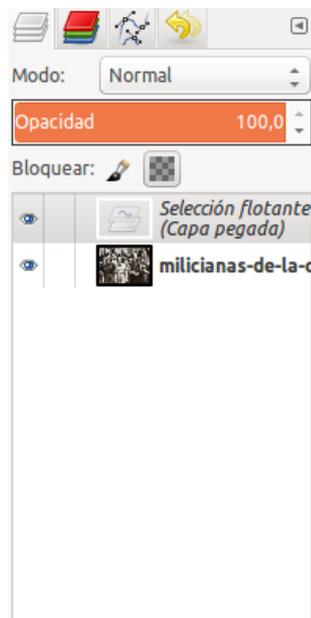
Para incorporar esta foto al montaje vamos a utilizar la herramienta de “selección libre”, el lazo. 

- *La seleccionamos ► clicamos sobre ella con el botón derecho ► editar
► copiar.*

- *Abrimos la foto base ► boton derecho ► editar ► pegar.*

En el diálogo de capas aparece la capa

pegada:



- *Clikamos encima con el derecho ► pulsamos a “una capa nueva” ► escalamos la capa hasta el tamaño que nos interese. En este ejercicio hasta 95.*

Ya tenemos al esquiador y el globo sobre el volcán. Ahora, como ya damos por terminado el ejercicio, lo exportamos y así queda guardado donde hayamos decidido.

Este es el resultado:

