

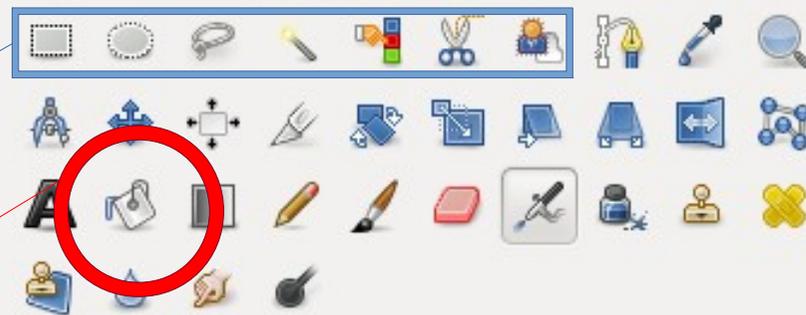
# RELLENO DE CUBETA

## ¿Que es la herramienta relleno de cubeta y para que sirve?

“Relleno de cubeta”, es la herramienta que nos permite rellenar con un color o con un patrón la área seleccionada.

“**Herramientas de selección**” (puede que las necesites para seleccionar una área/color determinada/o). al situar el puntero encima de la herramienta, sale un cuadro d dialogo con indicaciones de uso. la

**Relleno de cubeta**



## ¿Como puedo acceder a la herramienta?

Hay tres maneras de activar la herramienta relleno de cubeta:

- En la caja de herramienta, pulsando el icono de la herramienta
- Combinación de teclas : **Mayús** + **B**
- En la barra de menús : Herramientas → Herramientas de pintura → Relleno de cubeta

## Que opciones trae la herramienta?

- **Opacidad**

- El control de opacidad asigna el nivel de transparencia para el relleno.

- **Modo**

- Modo pintura nos permite seleccionar uno de los modos de aplicación de la pintura, “para realizar efectos puntuales”.

- **Tipo de relleno** (Nos proporciona 3 tipos de relleno)

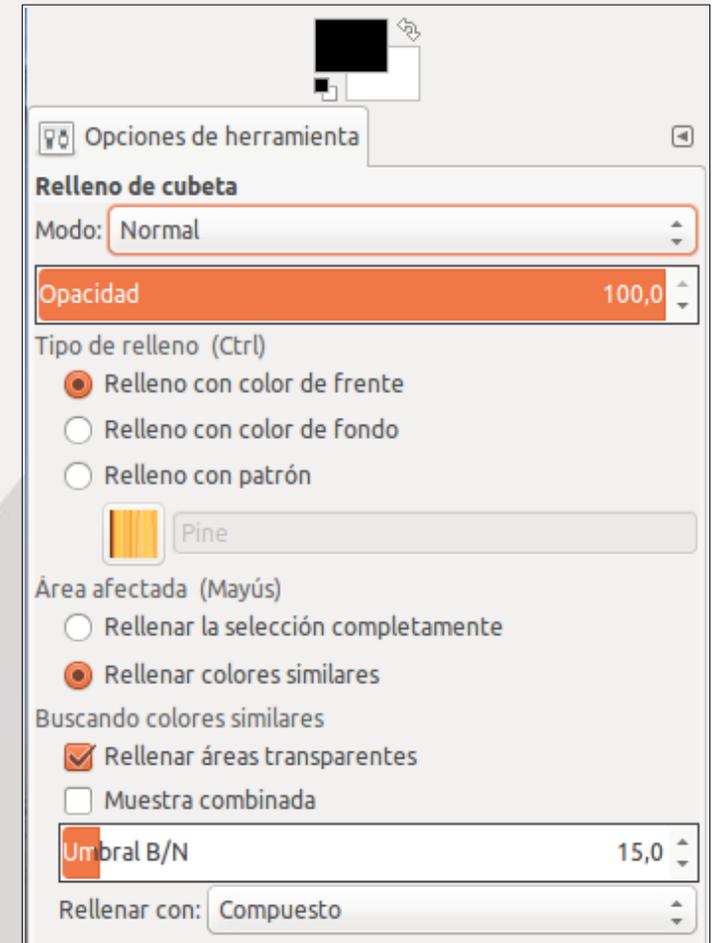
- **Relleno con color de frente:** asigna el color de frente actual al color del relleno.
- **Relleno con color de fondo:** asigna el color de fondo actual al color del relleno.
- **Relleno con patrón:** asigna el patrón actualmente seleccionado al color del relleno.

- **Área afectada**

- Rellenar la selección completamente: Esta opción nos permite rellenar toda la selección existente. !Ojo! Si no hay una selección definida se rellena toda la imagen.
- Rellenar colores similares: Nos permite rellenar las áreas que tengan el color parecido al píxel en el que haya hecho clic.

- **Búsqueda de colores similares**

- Rellenar áreas transparentes: Nos permite rellenar áreas con baja opacidad.
- Muestra combinada: activa el muestreo para todas las capas. Si esta opción se encuentra activa, el relleno puede hacerse sobre una capa más baja.
- Umbral B/N: determina el nivel en que el peso del color es medido para rellenar el espacio. “Un nivel alto rellenará área de una imagen con color más variado, mientras que un nivel bajo rellenará menos área”.



Ahora vamos a usar la herramienta relleno de cubeta y poner en practica algunas de las opciones trae:

Para descarga imagen [haz click aquí:](#)

### Pasos a seguir :

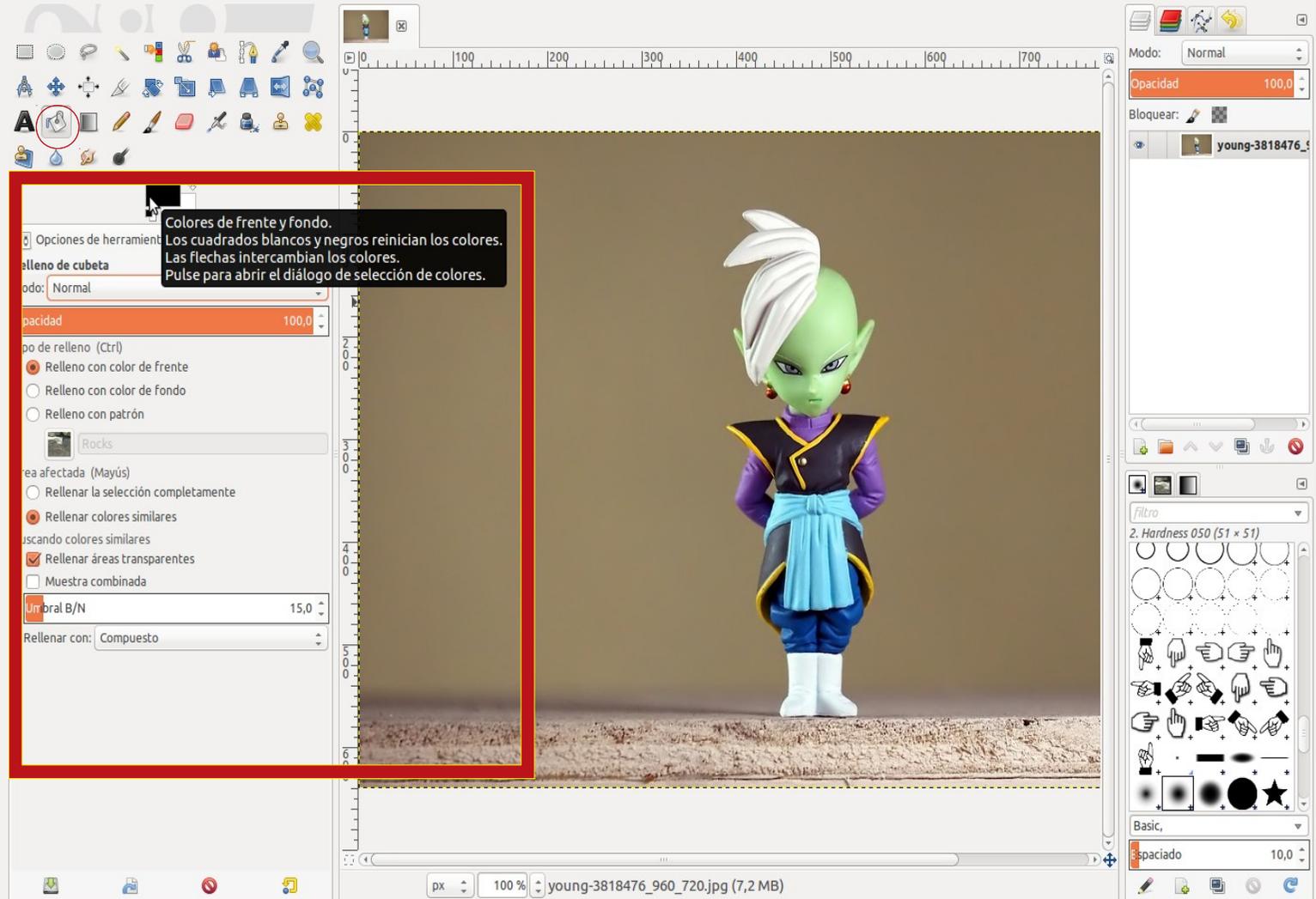
-Abrir imagen en Gimp

-Activar la herramienta de cubeta.

-Elegir color/patrón.

-Las opciones de la herramienta ( puedes ir probando las opciones, no se asuste, si no le gusta el resultado, haz clic en el **Control** + **Z**, para regresar al estado anterior)

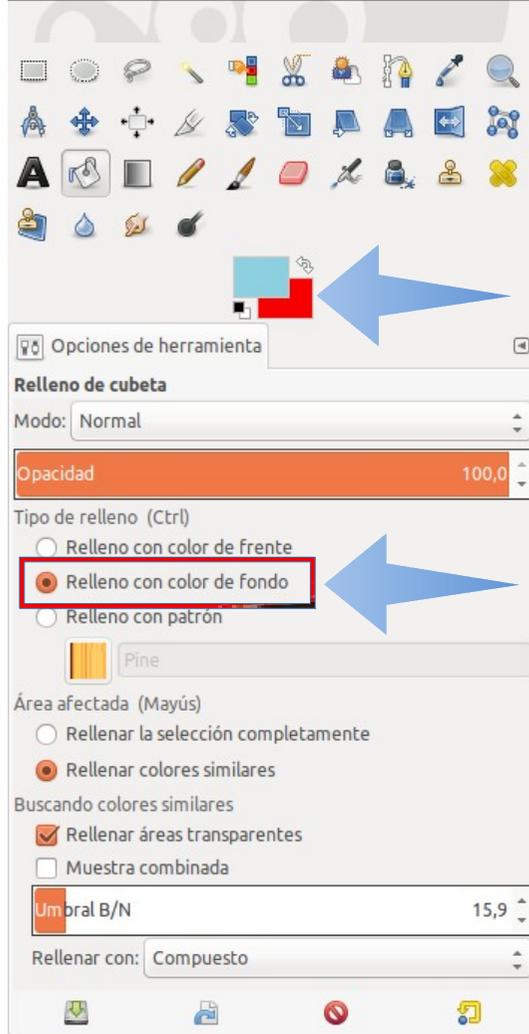
-Aplicar el relleno (en caso de que quiera aplicar el relleno a un área concreta o un color , usa la herramientas de selección)



## Ejemplos:

The screenshot displays the GIMP application window with the following details:

- Title Bar:** \*[young-3818476\_960\_720] (importada)-1.0 (Color RGB, 1 capa) 960x640 - GIMP
- Menu Bar:** Archivo, Editar, Seleccionar, Vista, Imagen, Capa, Colores, Herramientas, Filtros, Ventanas, Ayuda
- Toolbox:** Located on the left, with a blue arrow pointing to the Bucket Fill tool icon.
- Options Panel (Opciones de herramienta):**
  - Relleno de cubeta:** Modo: Normal
  - Opacidad:** 100,0
  - Tipo de relleno (Ctrl):**
    - Relleno con color de frente (highlighted with a blue box and a blue arrow)
    - Relleno con color de fondo
    - Relleno con patrón
  - Área afectada (Mayús):**
    - Rellenar la selección completamente
    - Rellenar colores similares
  - Buscando colores similares:**
    - Rellenar áreas transparentes
    - Muestra combinada
  - Umbral B/N:** 23,8
  - Rellenar con:** Compuesto
- Canvas:** Shows a character with a blue selection box. The status bar at the bottom indicates: 658, 40 px, 66,7%, young-3818476\_960\_720.jpg (41,6 MB)
- Right Panel:** Includes layers, filters, and brush options. The filter dropdown shows '2. Hardness 050 (51 x 51)' and the brush dropdown shows 'Espaciado 10,0'.



Opciones de herramienta

**Relleno de cubeta**

Modo: Normal

Opacidad 100,0

Tipo de relleno (Ctrl)

- Relleno con color de frente
- Relleno con color de fondo
- Relleno con patrón

Pine

Área afectada (Mayús)

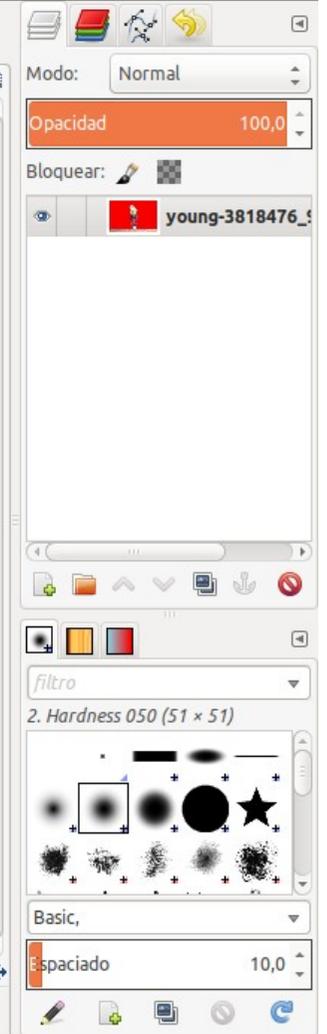
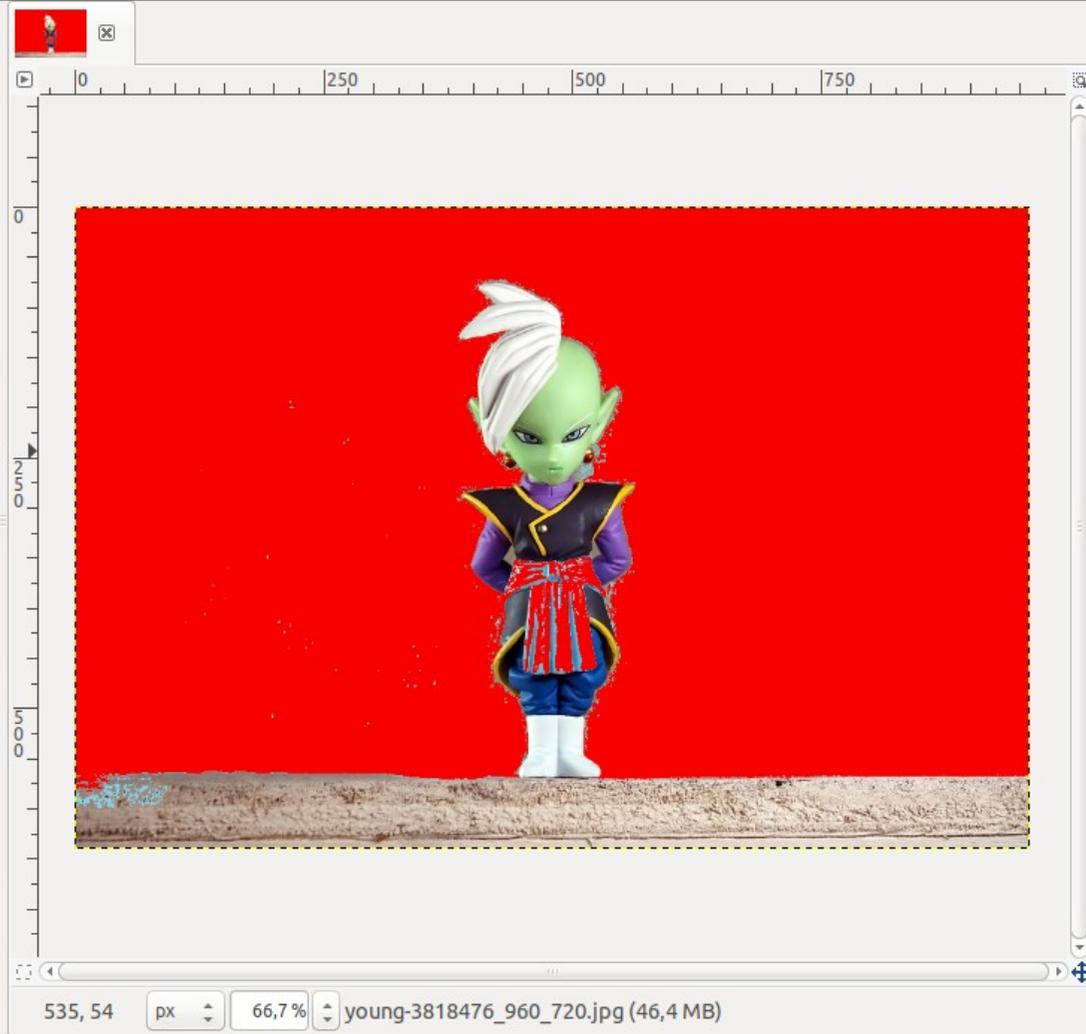
- Rellenar la selección completamente
- Rellenar colores similares

Buscando colores similares

- Rellenar áreas transparentes
- Muestra combinada

Umbral B/N 15,9

Rellenar con: Compuesto



Modo: Normal

Opacidad 100,0

Bloquear:

young-3818476\_960\_720.jpg

filtro

2. Hardness 050 (51 x 51)

Basic,

Espaciado 10,0

Opciones de herramienta

**Relleno de cubeta**

Modo: Normal

Opacidad 100,0

Tipo de relleno (Ctrl)

- Relleno con color de frente
- Relleno con color de fondo
- Relleno con patrón

Java

Área afectada (Mayús)

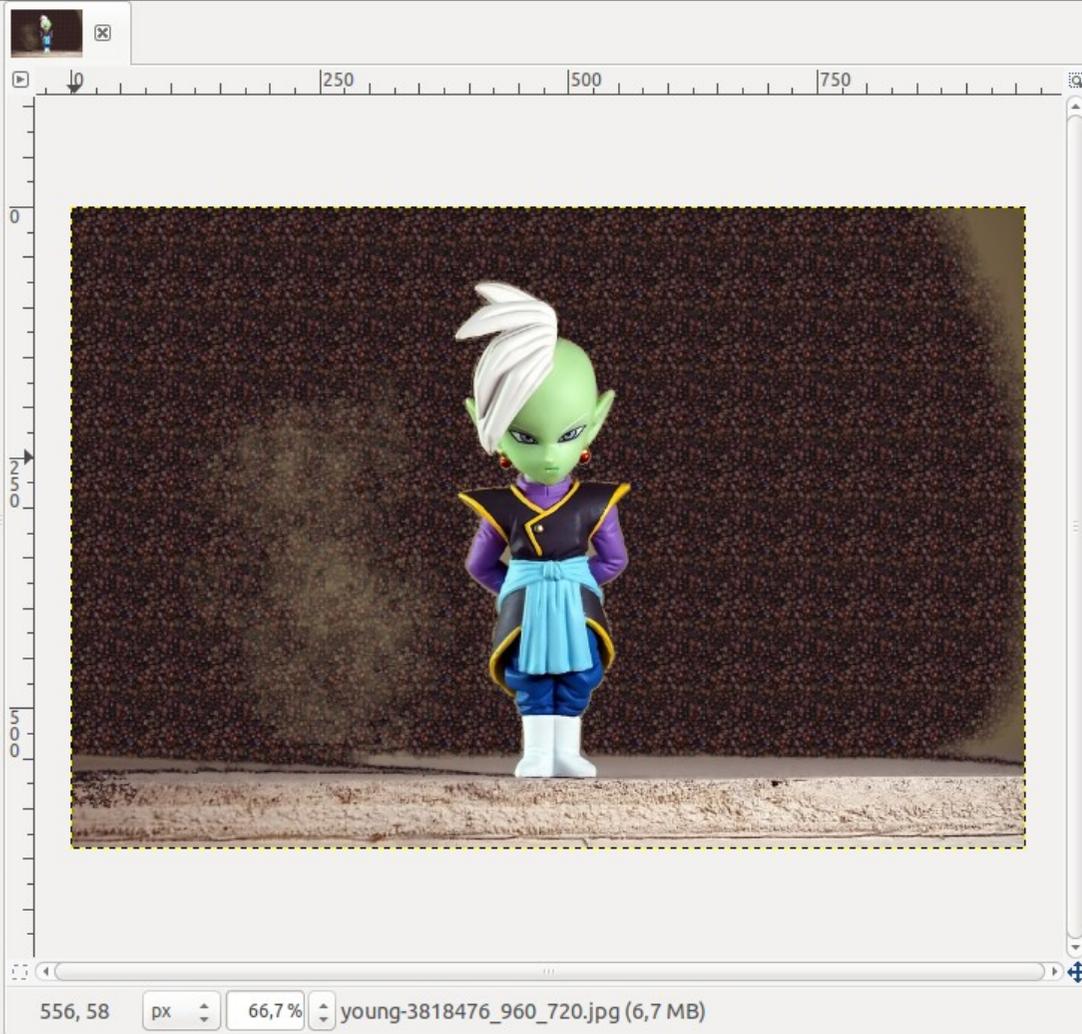
- Rellenar la selección completamente
- Rellenar colores similares

Buscando colores similares

- Rellenar áreas transparentes
- Muestra combinada

Umbral B/N 15,9

Rellenar con: Compuesto



Modo: Normal

Opacidad 100,0

Bloquear:

young-3818476\_9

filtro

Java (64 x 64)

Introducir etiquetas

## Ejercicios:

Elige 2 imágenes (de la siguientes) y pon en practica lo que acabamos de aprender?

**Nota:** para descargar las imágenes con alta calidad, haz clic sobre la imagen.

