

# GIMP: aplicaciones didácticas

## 1- Herramientas de selección, rectangular, helíptica y libre.

Las herramientas de selección son herramientas muy útiles que nos permiten seleccionar en una imagen sólo aquella parte que nos interese, y trabajar con ella.

La selección que hayamos hecho puede ser copiada, pegada, volteada, escalada, se le pueden aplicar efectos, etc ... y los cambios realizados le afectarán sólo a ella.

Es una de las herramientas más usadas en el tratamiento de las imágenes.



El lazo, la helíptica y el rectángulo nos permiten mezclar segmentos a mano alzada y poligonales. En el lazo, la selección se cierra conectando el punto final con el punto inicial. El lazo no es buena herramienta para una definición precisa.

- Podemos acceder a ellas de varias maneras: Menú Herramientas-> Herramientas de selección -> Selección libre.
- Menú Herramientas-> Herramientas de selección → Selección rectangular.
- Menú Herramientas-> Herramientas de selección → Selección elíptica.
- Pulsando sobre el icono en la caja de herramientas.
- Usando el atajo de teclado.

Os dejamos una imagen para practicar con las herramientas :



## **2- Herramientas de escalar y voltear.**

GIMP posee varias herramientas de inclinación y de rotación para corregir la inclinación y la de recorte para recortar los elementos extremos que no deseamos.

- Podemos acceder a ellas de varias maneras : Menú Herramientas-> Herramientas de transformación-> Voltear.
- Pulsando sobre el icono en la caja de herramientas.

A continuación os dejamos una imagen para practicar las herramientas



Para escalar, lo que queremos es que GIMP abra la imagen en un tamaño idóneo para visualizarla. Así, que si la imagen es realmente grande (como la del ejemplo) se mostrará reducida tras la escala. Se puede apreciar el porcentaje en la barra de título.

- Podemos acceder a ellas de varias maneras: Menú Herramientas de transformación->Escalar.
- Pulsando sobre el icono en la caja de herramientas.
- La imagen original tiene una resolución de 1920×1399 .El primer paso consiste en disminuir la cantidad de píxeles cambiando la numeración de la anchura y/o altura . Pondremos una anchura de 1000 px y la altura estará entre 400 y 500 px.