



**HTML**

# HISTORIA HTML

1980 físico Tim Berners-Lee

1995 HTML 2.0 estándar oficial de HTML.

1998 HTML 4.0. Gran salto (CSS, scripts, ...)

2000 1º versión XHTML (XHTML 1.0)

2014 HTML5



**HTML**

# QUÉ ES HTML

HyperText Markup Language

Lenguaje de marcas para la elaboración de páginas web.

Estándar a cargo del World Wide Web Consortium (W3C).



**HTML**

# QUÉ ES HTML

Lenguaje de marcado que contiene los elementos de una página Web

El navegador interpreta este lenguaje y muestra los resultados

HTML = Contenido



**HTML**

# FICHEROS HTML

Los ficheros HTML, tendrán la extensión .html

Como todos los ficheros, al nombrarlos, evitaremos:

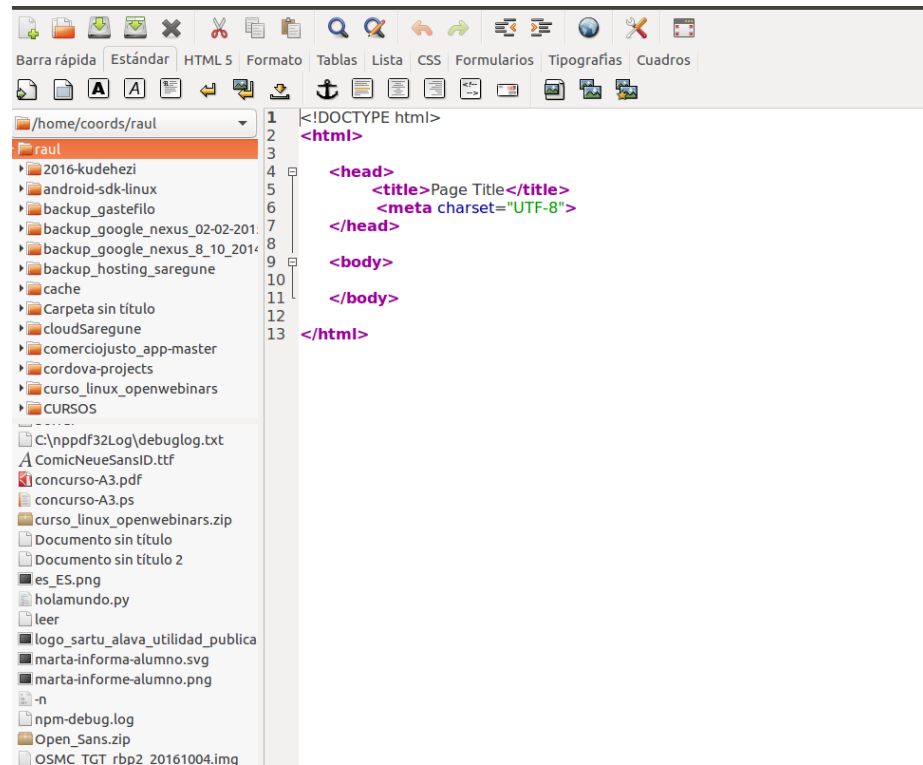
- Tildes ni letras tipo: ñ, ç, &.
- Espacios en blanco

# EDITAR FICHEROS HTML



HTML

Editores de texto plano (editor de textos, bluefish, notepad ++)

A screenshot of a text editor window. The window title is "/home/coords/raul". The left sidebar shows a file explorer with a tree view containing folders like "2016-kudehezi", "android-sdk-linux", "backup\_gastefilo", etc., and files like "concurso-A3.pdf", "es\_ES.png", etc. The main editing area shows a simple HTML document with the following code:

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4   <head>
5     <title>Page Title</title>
6     <meta charset="UTF-8">
7   </head>
8
9   <body>
10
11 </body>
12
13 </html>
```



**HTML**

# ¿DÓNDE LOS GUARDO?

Los ficheros .html pueden ser guardados y ejecutados en cualquier directorio.





**HTML**

# ¿CÓMO LOS EJECUTO?

El navegador interpreta este lenguaje y muestra los resultados.

Es decir, pulsando botón derecho sobre el fichero .html, lo abrimos con cualquier navegador web.

En Bluefish, hay un botón para ejecutar directamente el html



# ¿Comenzamos?



**HTML**

