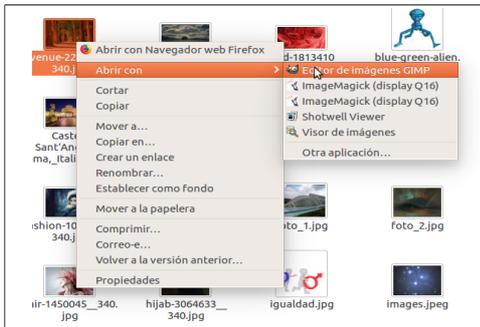


Blanquear y Ennegrecer una imagen

En este ejercicio vamos a blanquear y ennegrecer una fotografía. Pero antes veamos los pasos a seguir.



El primer paso que debemos hacer es abrir una fotografía para retocar en Gimp, para ello abrimos la imagen y con el botón **derecho del ratón-Abrir con – Editor imágenes Gimp**.

Una vez abierto Gimp con la imagen que queremos trabajar con ella, buscamos la herramienta que queremos utilizar.

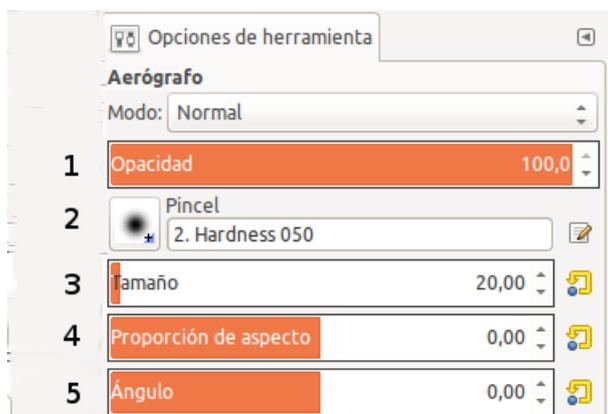
Se encuentran en:

- ➔ **Menú Herramientas-herramientas de pintura- blanquear o ennegrecer.**
- ➔ Usando el atajo de teclado **Mayus+D**.
- ➔ A la izquierda un menú lateral con varias herramientas, vemos que en la parte inferior de todos los **iconos** esta la herramienta que queremos utilizar.



En este panel tenemos que localizar la siguiente ➔ herramienta  una vez localizamos clicamos sobre ella.

1. En el panel de la izquierda tenemos las ➔ **opciones de herramientas** podemos jugar con la ➔ **“opacidad”** de la imagen pudiendo aclararla u oscurecerla a nuestro gusto, hay que acordarse que si aumentamos la opacidad se blanquea o ennegrece la imagen.

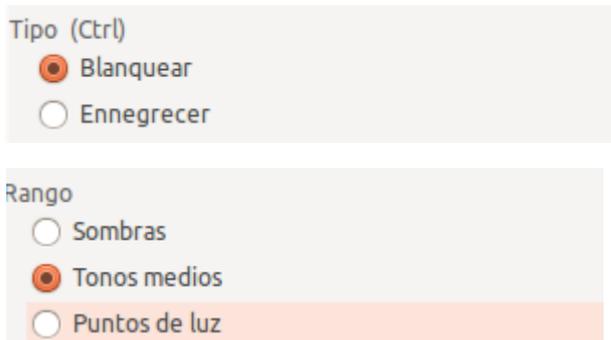


2. Debajo de la opacidad tenemos el ➔ **pincel**, a este le podemos cambiar forma clicándole sobre el cuadradito de la derecha, saliendo un desplegable de varias formas y tipos de pincel, cogeremos el que más convenga a lo que queremos hacer.

3. Seguimos descendiendo, por el panel lateral de Gimp y vemos una —► **barra de tamaño**, con el podemos modificar el tamaño del pincel que hayamos elegido de mas pequeño a más grande.
4. Siguiendo el paseo por el panel lateral también vemos la —► **proporción del aspecto** con ella hacemos que el pincel sea más ancho o más estrecho para facilitar el trabajo a realizar.
5. Y para terminar, elegimos lo que queremos hacer —► **blanquear** o **ennegrecer**, y clicando sobre la opción a realizar, también podemos blanquear y ennegrecer mediante Rangos.

Hay tres modos:

- **Sombras restringe:** el efecto a los píxeles más oscuros.
- **Tonos medios:** restringe el efecto a los píxeles con tonos medios.
- **Puntos de luz** restringe el efecto a los píxeles más claros.



Ejercicio

- 1.) Abre la imagen en Gimp y blanquea la imagen escogemos el pincel con forma de estrella y jugando con la opacidad estampamos las estrellas en la imagen siguiente. Cambia opacidad, tamaño, angulo, y propoción.



2.) Abre la imagen en Gimp y oscurece esta imagen, puedes utilizar el pincel que a tu criterio sea el más adecuado.



3.) Abre la imagen en Gimp y blanquea esta imagen, puedes utilizar el pincel que a tu criterio sea el más adecuado



Ejercicios resueltos

Ejercicio 1. Este es el resultado del ejercicio 1



Ejercicio 2. Este es el resultado del ejercicio 2



Ejercicio 3 Este es el resultado del ejercicio 3

