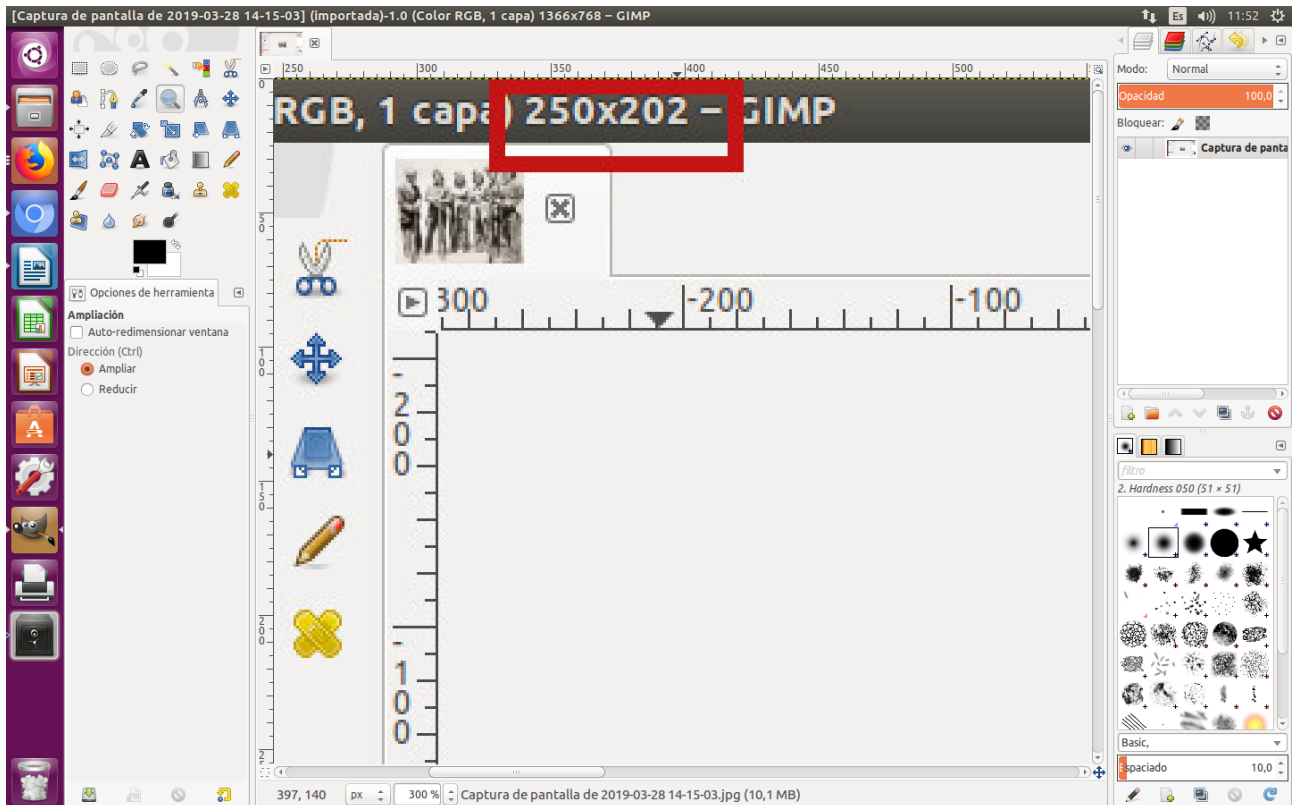


ESCALAR, TAMAÑO DE IMÁGEN

Toda imagen tiene dos dimensiones: **altura** y **anchura**, por ejemplo 250 x 202 (indica la resolución en píxeles)

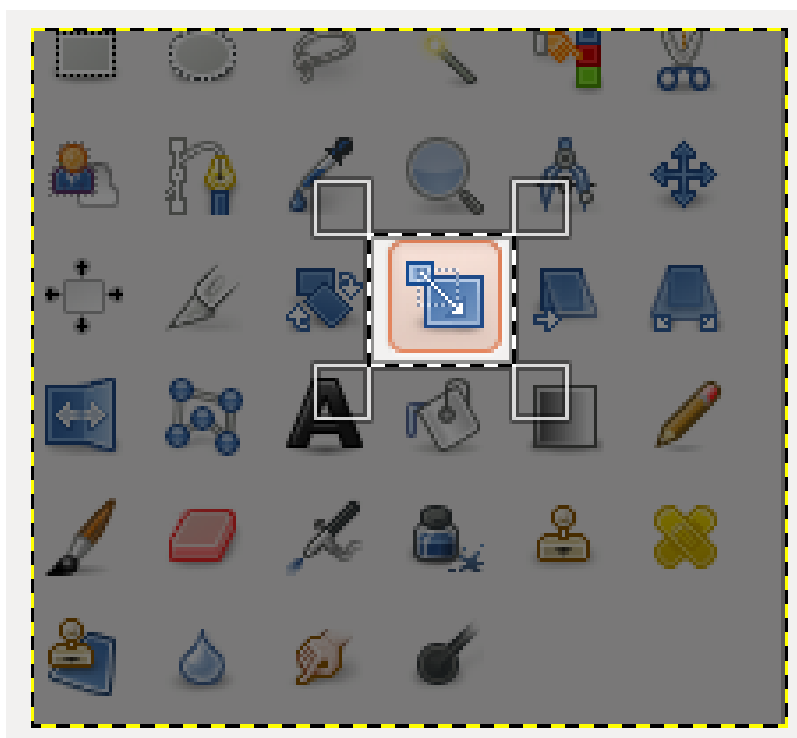
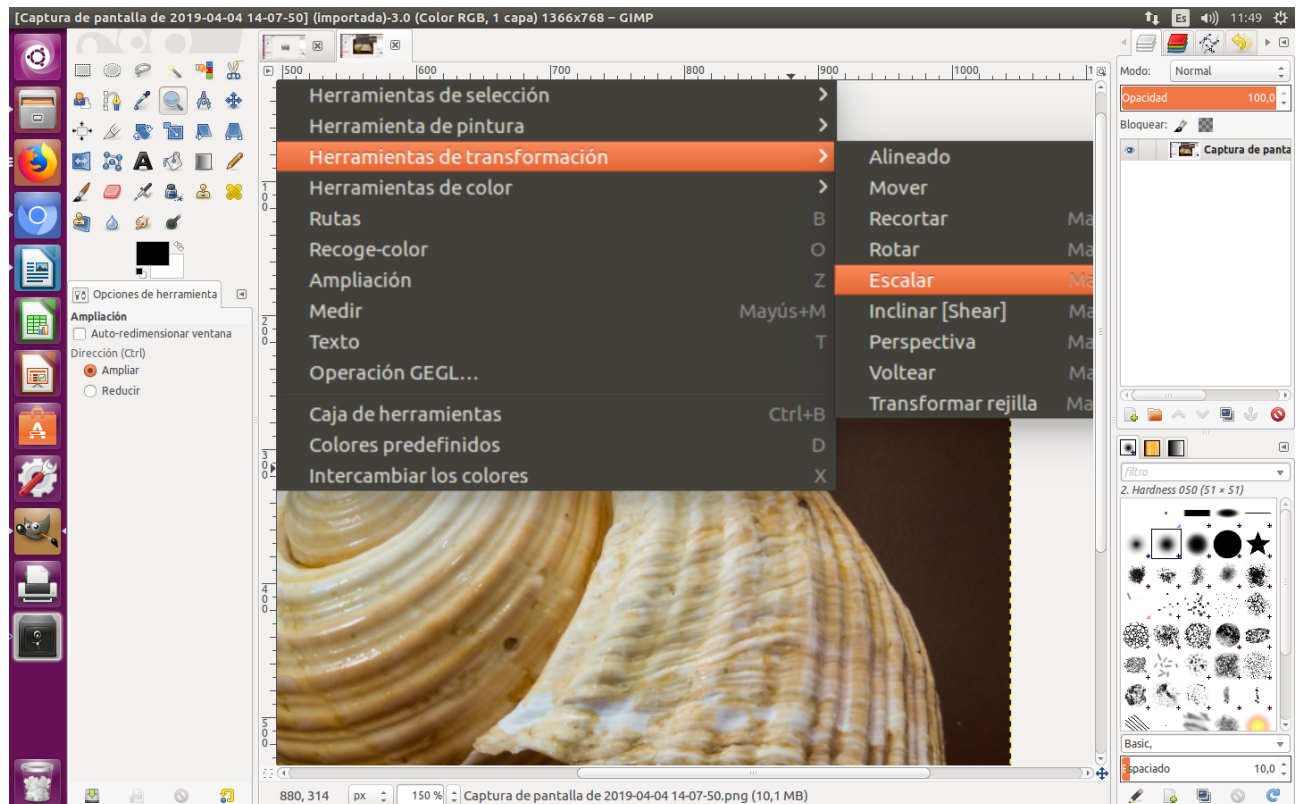
En Gimp encontramos esta información en la parte superior izquierda



SELECCIÓN DE HERRAMIENTA

Podemos seleccionar la herramienta desde

1.- **el menú** → **Herramientas** → **Herramientas de transformación** → **escalar**



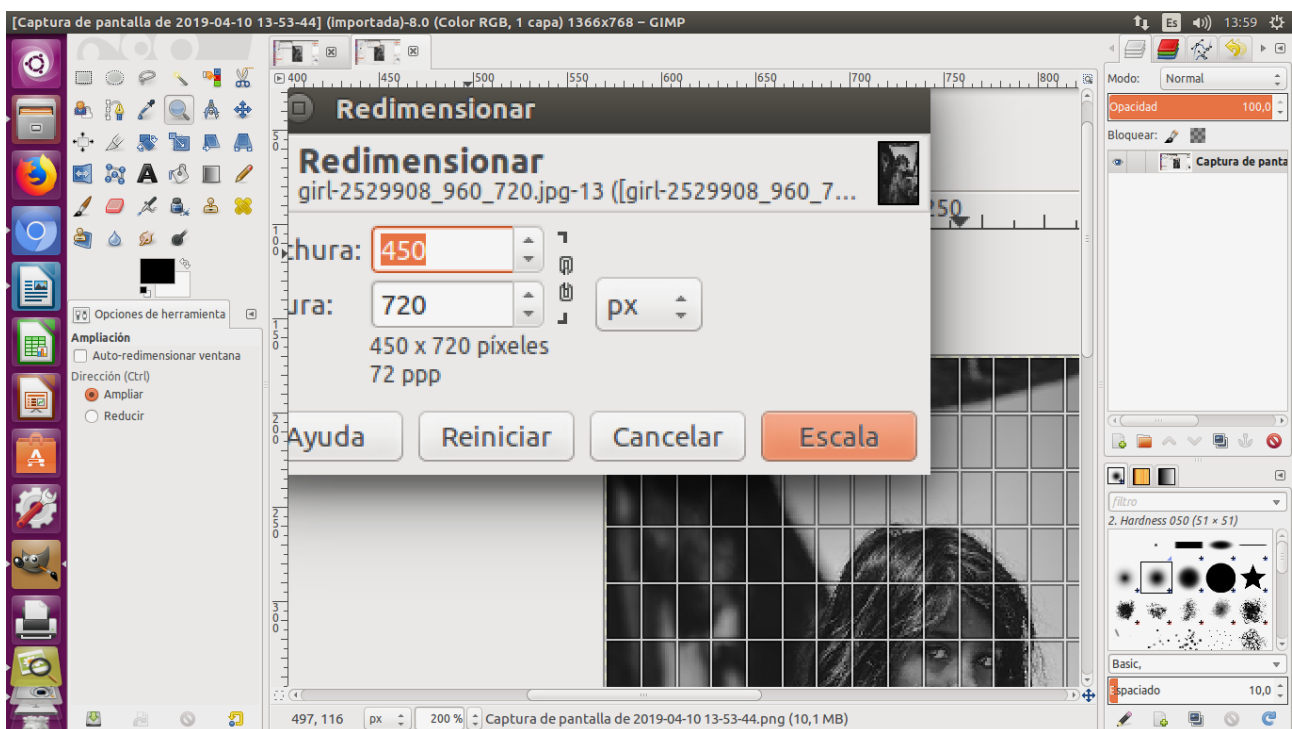
2.- Desde la **caja de herramientas** seleccionando el icono correspondiente:

3.- Atajo de teclado: **Mayusculas + T**

EJECUCIÓN DEL ESCALADO

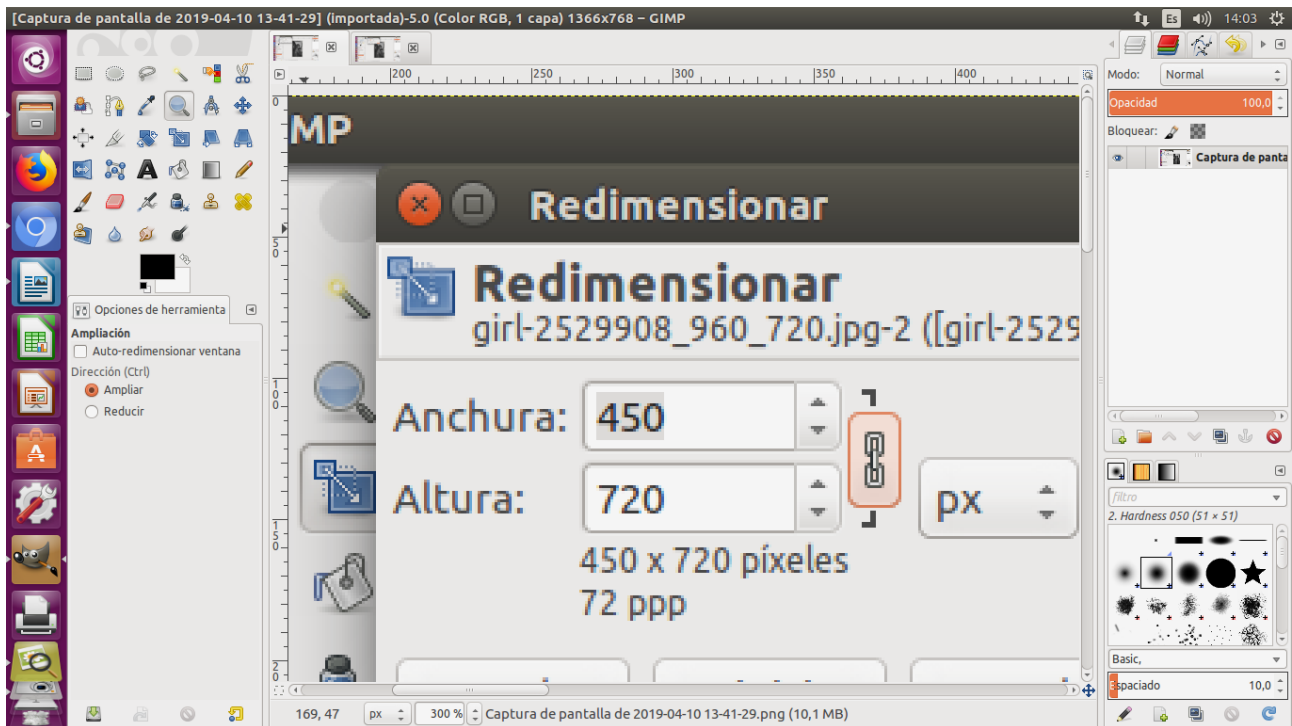
A la hora de redimensionar lo podemos hacer de

A.1) Manera numérica sin mantener proporciones



Aquí vemos las ***cadenas separadas*** y modificar la altura no afecta a la anchura con lo que nos puede salir la imagen deformada

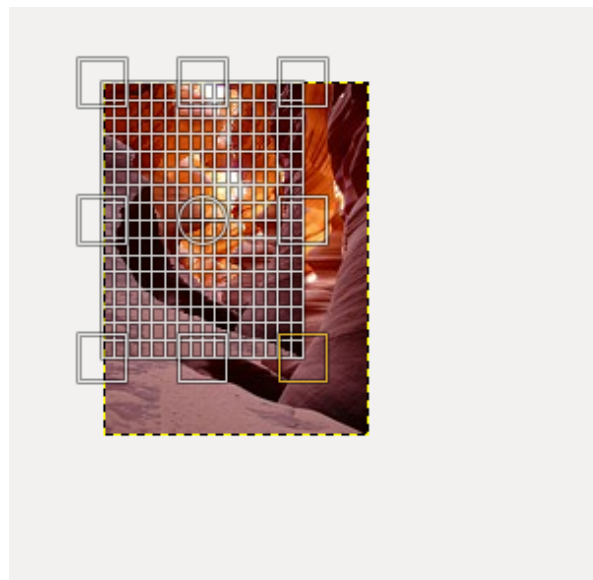
A.2) De forma **numérica** **manteniendo proporciones**



Aquí vemos las **cadenas unidas** y cuando modificamos la anchura, la altura se modifica automáticamente sin que la imagen se deforme

La tercera forma de redimensionar es

B) De manera gráfica después de elegir la herramienta, manteniendo pulsado control para mantener las proporciones y tirando de LOS NODOS



A veces debemos ajustarla tanto a un texto como en Facebook, twitter,... para ello necesitaremos redimensionar o escalar la imagen.

CASO PRACTICO

Vamos a modificar el tamaño esta imagen para introducirla en imagen de cabecera de twitter (1024 x 280) y esta otra para el perfil (400 x 400)

Tened en cuenta que las imagenes son rectangulares, *recortadlas al mayor tamaño posible*, antes de escalar