



**HTML**

# HISTORIA HTML

1980 físico Tim Berners-Lee

1995 HTML 2.0 estándar oficial de HTML.

1998 HTML 4.0. Gran salto (CSS, scripts, ...)

2000 1º versión XHTML (XHTML 1.0)

2014 HTML5 quinta versión



**HTML**

# QUÉ ES HTML

HyperText Markup Language

Lenguaje de marcas para estructurar y presentar contenido en la web.

Se basa en etiquetas o elementos



**HTML**

# HTML5

Mayor semántica: `<header>`, `<footer>`, `<nav>`, `<article>`, `<section>`, permite una mejor estructuración y organización del contenido.

Reproducción de medios: elementos nativos para la reproducción de audio y video, como `<audio>` y `<video>`

Formularios mejorados: campos de fecha, campos de correo electrónico y validación de formularios más robusta.



**HTML**

# FICHEROS HTML

Los ficheros HTML, tendrán la extensión .html

Como todos los ficheros, al nombrarlos, evitaremos:

- Tildes ni letras tipo: ñ, ç, &.
- Espacios en blanco

# EDITAR FICHEROS HTML



HTML

Editores de texto plano:

Algunos de los editores populares y ampliamente utilizados son:

- **Sublime Text:** potente y liviano que, resaltado de sintaxis, completado automático y múltiples selecciones.
- **Visual Studio Code:** desarrollado por Microsoft, amplia gama de extensiones
- **VSCodium:** se basa en el código fuente abierto de Visual Studio Code (VSC), pero se distribuye sin las telemetrías y componentes cerrados presentes en la versión oficial de VSC.



**HTML**

# ¿DÓNDE LOS GUARDO?

Los ficheros .html pueden ser guardados y ejecutados en cualquier directorio.





**HTML**

# ¿CÓMO LOS EJECUTO?

Los navegadores web interpretan y renderizan el código HTML para mostrar el contenido en la página.

- Haz clic derecho en el archivo HTML y selecciona "Abrir con" en el menú desplegable.
- Arrastrar y soltar el archivo HTML directamente en la ventana del navegador
- Desde el propio editor a través de alguna extensión

# ¿Comenzamos?



**HTML**

